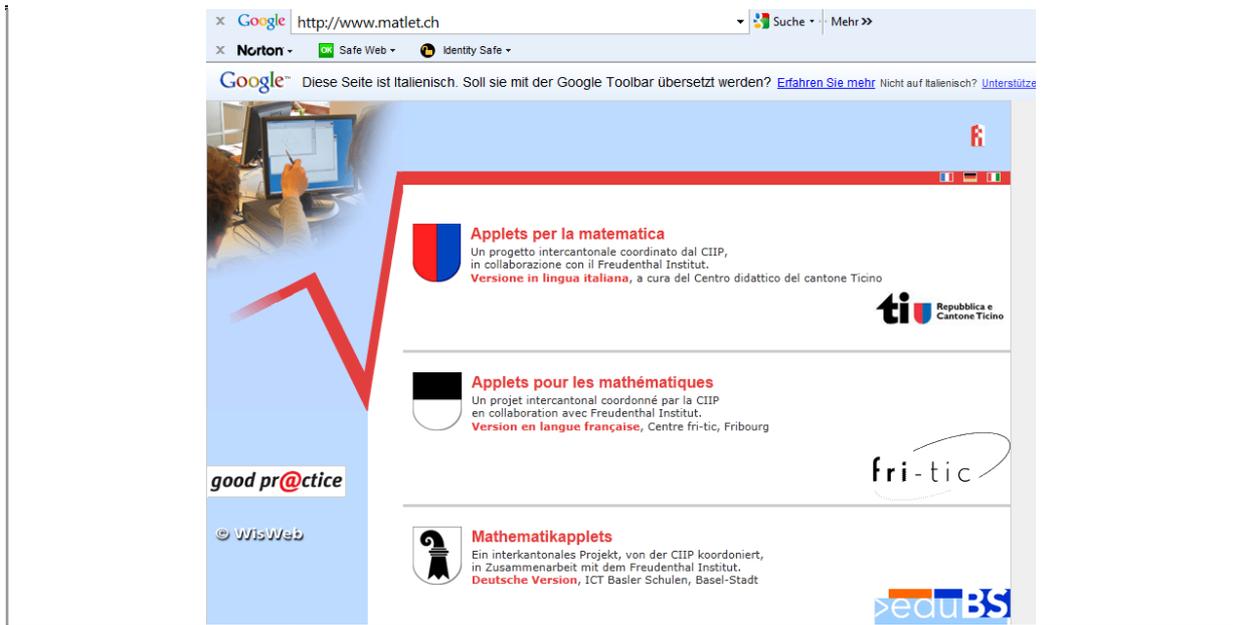


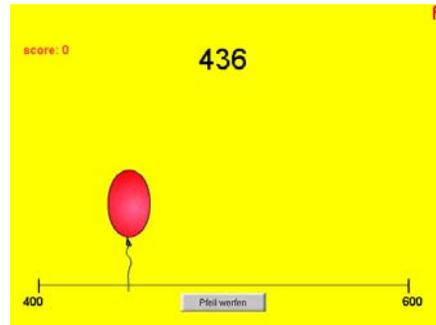
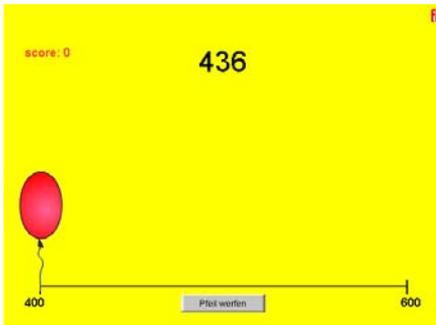
Mathematik und Medien

Arbeitsanleitung: erste Schritte mit dem PC

| Einschätzung meines Könnens | Selbsteinschätzung | | | Einschätzung durch die Lehrperson | | |
|--|--------------------|---|----|-----------------------------------|---|----|
| | 😊 | 😐 | ☹️ | 😊 | 😐 | ☹️ |
| Computer einschalten | 😊 | 😐 | ☹️ | 😊 | 😐 | ☹️ |
| Beachte die Regeln für die Benutzung des Computers. | | | | | | |
| Schalte den Computer ein. | | | | | | |
| Schalte den Bildschirm ein. | | | | | | |
| Warte bis zur Eingabe des Passwortes, es kann einige Zeit dauern. | | | | | | |
| Gib das Passwort ein und bestätige mit einem einfachen linken Mausklick auf OK. | | | | | | |
| Warte bis du keine Sanduhr mehr siehst. | | | | | | |
| Programm starten (Internet-Browser) | 😊 | 😐 | ☹️ | 😊 | 😐 | ☹️ |
| Suche auf dem Desktop das Symbol für den Browser: | | | | | | |
|   <p>Internet Explorer oder Mozilla Firefox</p> <p>Öffne das Programm mit einem Doppelklick der linken Maustaste auf das Symbol. Du hast eine Verbindung zum Internet hergestellt.</p> | | | | | | |
| Gib in die Adresszeile (oben am Bildschirm) folgende Internetadresse ein: http://www.matlet.ch | | | | | | |

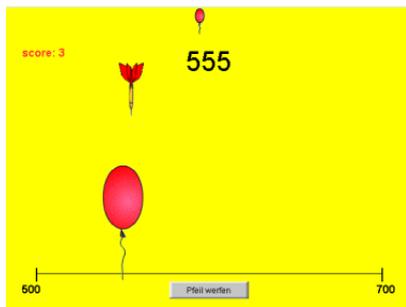


| Einschätzung meines Könnens | selbst | | | Lehrperson | | |
|--|--------|---|----|------------|---|----|
| | 😊 | 😐 | ☹️ | 😊 | 😐 | ☹️ |
| <p>Unter Mathematikapplets findest du ein Spiel, bei dem du einschätzen sollst, wo sich vorgegebene Zahlen auf einem Zahlenstrahl befinden.</p> <p>Damit du zu dem Spiel kommst, klicke auf das Symbol:</p> | | | | | | |
|  | | | | | | |
| <p>Zieh jetzt mit der linken Maustaste den rechten grauen Balken hinunter, bis du folgendes Symbol siehst:</p> <p style="text-align: center;">ARITHMETIK</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: flex; align-items: center;">  <div> <p>Zahlen müssen auf dem Zahlenstrahl richtig platziert werden. Der Zahlenraum ändert sich von Aufgabe zu Aufgabe.</p> <p>Titel: Ballone schiessen a</p> <p>Schuljahr: von 3 bis 6</p> <p>Infos </p> </div> </div> | | | | | | |
| <p>Durch einen Doppelklick mit der linken Maustaste auf den roten Ballon startet das Programm.</p> | | | | | | |
| <p>Du siehst oben in der Mitte eine Zahl stehen und unten den Ausschnitt eines Zahlenstrahls.</p> | | | | | | |
| <p>Zieh mit der linken Maustaste den roten Ballon an jene Stelle im Zahlenstrahl, wo du den oben abgebildeten Zahlenwert einordnen würdest. Lass die linke Maustaste los.</p> | | | | | | |



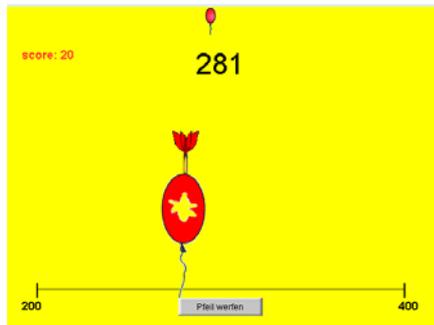
Klicke mit einem einfachen Linksklick auf das Feld „Pfeil werfen“ – ein Pfeil fällt herunter.

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|



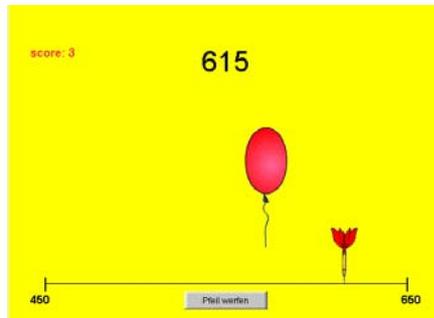
Trifft der Pfeil den Ballon und er platzt, hast du die Stelle richtig gefunden.

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|



Hast du den Ballon nicht richtig platziert, trifft der Pfeil den Ballon nicht und der Ballon fliegt bis zum oberen Bildrand. Die nächste Zahl erscheint.

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|



Zieh wieder den Ballon mit der Maustaste zur richtigen Stelle. Versuche fünf Treffer zu erzielen.

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

Beende das Programm, indem du das Fenster des Browsers schließt (rechts oben rotes Feld mit Kreuzer! ).

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

Fahr den Computer herunter, indem du mit der linken Maustaste auf das Symbol „Start“ links unten klickst ...



| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

... und dann auf „Ausschalten“ (Klick mit der linken Maustaste).



| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

Wähle „Ausschalten“



| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

Füll den Kompetenzanzeiger neben den Arbeitsanweisungen aus.

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

Hol dir noch ein Feedback von deiner Lehrperson.